

AAN DE SLAG

TECHNISCHE MACHINES

45002 3-6 JAAR VOOR MAX. VIER KINDEREN

De activiteitenkaart Aan de slag helpt bij het introduceren van de Technische Machines set aan de klas. Het is ontworpen om de kinderen vertrouwd te maken met de unieke onderdelen van de set. Als u hiermee klaar bent, kunt u de handleiding voor de leerkracht downloaden. Deze bevat verdiepende activiteiten.



LEERDOELEN

Rekenen, wetenschap en techniek

- Ontwikkelen van ruimtelijk bewustzijn
- Observeren en beschrijven
- Problemen oplossen
- Ontwerpen, bouwen en testen van modellen
- De werking van modellen beschrijven

Download de handleiding voor leerkrachten:
LEGOeducation.com/preschoolsupport



TIPS VOOR DE LEERKRACHT

- Maak foto's van wat de kinderen hebben gebouwd en plaats ze in de klas als bouwinspiratie voor de anderen.
- De Technische Machines set kan worden gecombineerd met alle andere LEGO® DUPLO® stenen die u al heeft.

Vijf stappen voor een fantastische start:

- 1 Tijd om kennis te maken met de set! Laat de kinderen één onderdeel per keer zien en vraag of ze het ooit hebben gezien en, zo ja, waar. Nodig de kinderen uit om mogelijke toepassingen voor het onderdeel te bedenken (laat bijv. een wiel zien en bespreek hoe wielen rollen).
- 2 Introduceer de schroevendraaier aan de kinderen en zoek uit hoe deze kan worden gebruikt om onderdelen aan elkaar vast te maken. Wijs ze erop dat ze een klik horen zodra onderdelen goed aan elkaar vastzitten. Laat de kinderen oefenen om wielen aan een voertuig te maken door ieder kind te vragen om een van de wielen vast te schroeven.
- 3 Nu zijn de kinderen klaar om alle stukken aan elkaar vast te maken! Vertel ze dat er een gave machinewedstrijd is en vraag ze hiervoor een machine te bouwen. Help ze terwijl ze aan het bouwen zijn om onderdelen vast te maken zoals de lange en korte balken, wielen, cabine,

enz. Zet, zodra de kinderen klaar zijn met bouwen, al hun bouwwerken naast elkaar en laat de kinderen ze zelf presenteren.

- 4 Introduceer de bouwkaarten en vertel de kinderen dat de kaarten net als puzzels zijn. Leg uit dat ze alle nodige stukken moeten vinden om het model te bouwen dat op de kaart staat afgebeeld. Geef alle kinderen een bouwkaart en vraag ze om alle stenen te vinden en in elkaar te zetten. Ze kunnen het model op de kaart bouwen of zelf iets bedenken wat ze van alle onderdelen kunnen bouwen.
- 5 Vertel de kinderen dat ze bouwvakkers zijn die een wijk met huizen moeten bouwen. Overleg over de verschillende machines die ze voor dit project nodig hebben. Vraag elke kind een bouwkaart uit te kiezen en de machine te bouwen die daarop staat afgebeeld. Laat ze naspelen hoe ze hun machine zouden gebruiken op de bouwplaats.



education